Epreuves EQUIFUN
Challenge Adapt'2023

Extraits Règlement Activités Equestres
Fédération Française du Sport Adapté (FFSA)
Mise à jour janvier 2023

EQUIFUN classification AB

2 parcours seront proposés, au choix du cavalier en lien avec les évaluations de ses compétences équestres par son moniteur d'équitation :

- **niveau 2 :** un parcours en intérieur avec des difficultés croissantes, afin de garantir la sécurité physique et émotionnelle des cavaliers

- **niveau 1 :** un parcours en extérieur avec les 3 premiers semblables à celui intérieur avec des difficultés croissantes. L'accent a été mis sur des dispositifs dynamiques.

EQUIFUN classification BC et CD

3 parcours seront proposés, au choix du cavalier en lien avec les évaluations de ses compétences équestres par son moniteur d'équitation :

- **niveau 3 :** un parcours en intérieur avec des difficultés croissantes, afin de garantir la sécurité physique et émotionnelle des cavaliers

- **niveau 2 :** un parcours extérieur avec des difficultés croissantes, avec les 3 premiers dispositifs semblables à celui intérieur avec des difficultés croissantes.

- **niveau 1 :** un parcours en extérieur avec les 3 premiers dispositifs semblables aux niveaux inférieurs avec des difficultés croissantes. L'accent a été mis sur des dispositifs dynamiques.

Tableau récapitulatif épreuves

	Parcours Intérieur	**Parcours Extérieur**	**Parcours Extérieur dynamique**
AB	AB niveau 2	AB niveau 1	xxx
BC	BC niveau 3	BC niveau 2	BC niveau 1
CD	CD niveau 3	CD niveau 2	CD niveau 1

Chronométrage

Le signal du départ du chronomètre est la cloche.
L'arrêt du chronométrage est le passage du dispositif « Arrivée » qui peut être une barre au sol ou le passage entre deux cônes.

1 - Pénalités

- aide orale, élément tombé (Balle, cône, barre, cerceau) : 4 secondes
- aide physique, erreur de parcours : 30 secondes

Exemple :
Cavalier A : Chronométrage du parcours = 45 secondes ; Pénalités : 1 balle + 1 cône = +8sec
Temps final = 45sec + 8sec = 53sec

→ les secondes de pénalités seront additionnées au temps initial

- Irrespect du cheval, brutalité intentionnelle : Elimination

2 - Style du cavalier et resepct du cheval

- capacité du cavalier à mettre son cheval en avant et entretenir l'impulsion, efficacité direction et réalisation **du tracé (dans le respect du cheval)**

→ Note de style notée sur 10 points, les points seront convertis en secondes et déduits du temps initial.

Le vainqueur sera le cavalier ayant le temps final le plus réduit.

Il est recommandé de faire une réunion des entraîneurs, avec les jurys, avant la reconnaissance, en rappelant les critères d'évaluation.

Tenues et équipements des cavaliers

Une tenue correcte d'équitation est demandée (à proscrire les baskets, jeans, pantalon de sport acrylique, bottes de ville ...) ; le port de bottes d'équitation ou de mini-chaps et boots est obligatoire, l'utilisation d'un véritable pantalon équitation est souhaitable ; un casque d'un modèle homologué (NF1384), avec attache trois points et dont la taille est adaptée au cavalier est obligatoire ;

Equifun INTERIEUR : niveau 2 AB, Niveau 3 BC, niveau 3 CD

FFSA – PROTOCOLE JUGEMENT EQUIFUN INTERIEUR		
Nom :	**Prénom**	**Catégorie : AB BC CD**
Association :	**Cheval :**	**N° :**

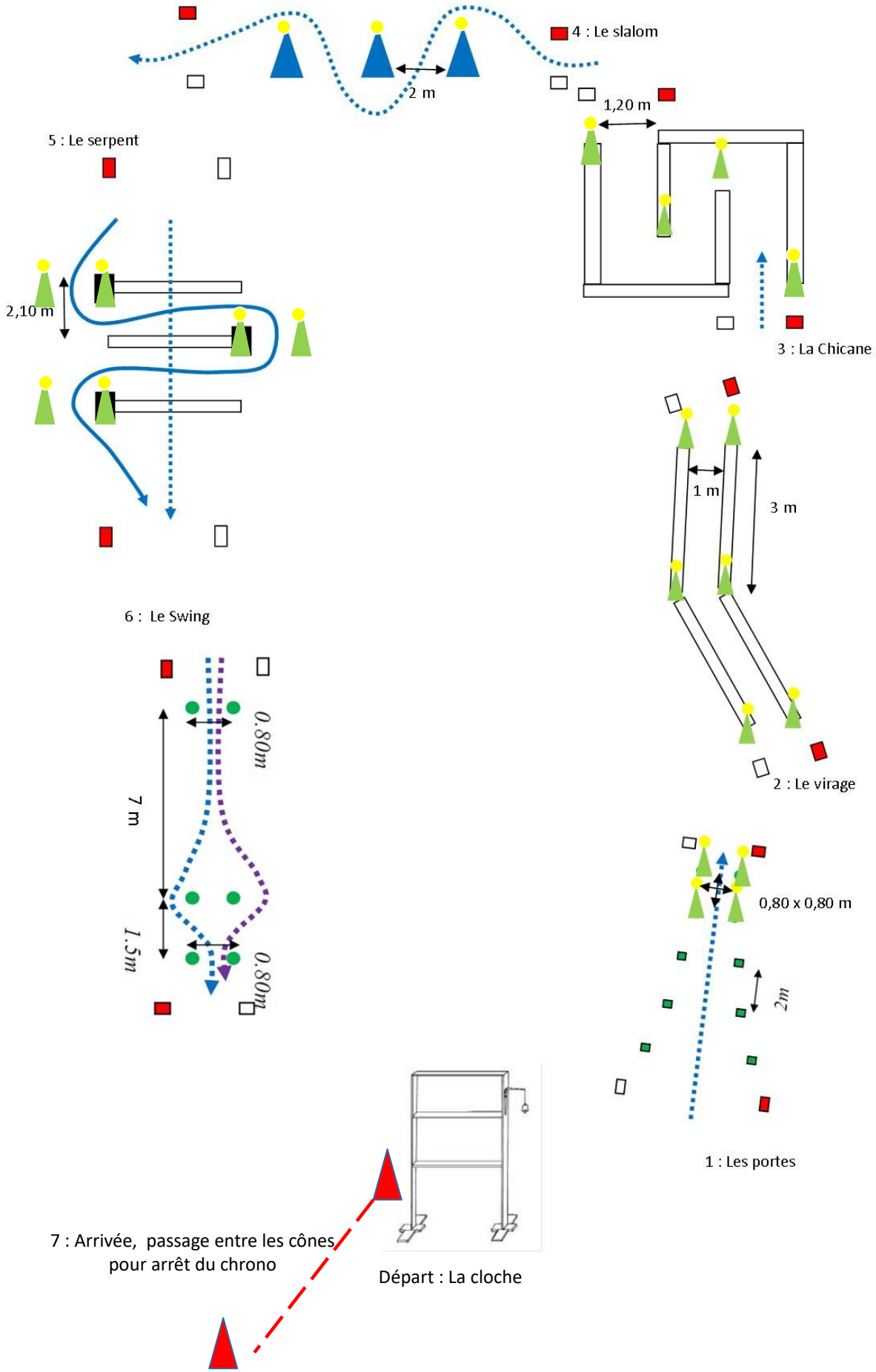
A = TEMPS DE BASE CHRONOMETRE = A			
	Aide orale, élément tombé (Balle, cône, barre, cerceau)	**Aide physique Erreur parcours**	
	+ 4 secondes	**+ 30 secondes**	**Total secondes à ajouter**
Cloche			+
1 - Portes			+
2 - Virage			+
3 - Chicane			+
4 - Slalom			+
5 - Serpent			+
6 - Swing			+
7 - Arrivée			+
		Total secondes de pénalités = B	**+**
		Temps initial + total secondes de pénalités = C= A + B	
▪ Irrespect du cheval (brutalité intentionnelle)			**ELIMINATION**
		Total points à convertir en secondes = D	**–**
		Temps final = C - D	

Commentaires :

Nom du jury :

Signature :

SCHEMA Equifun INTERIEUR : niveau 2 AB, Niveau 3 BC, niveau 3 CD



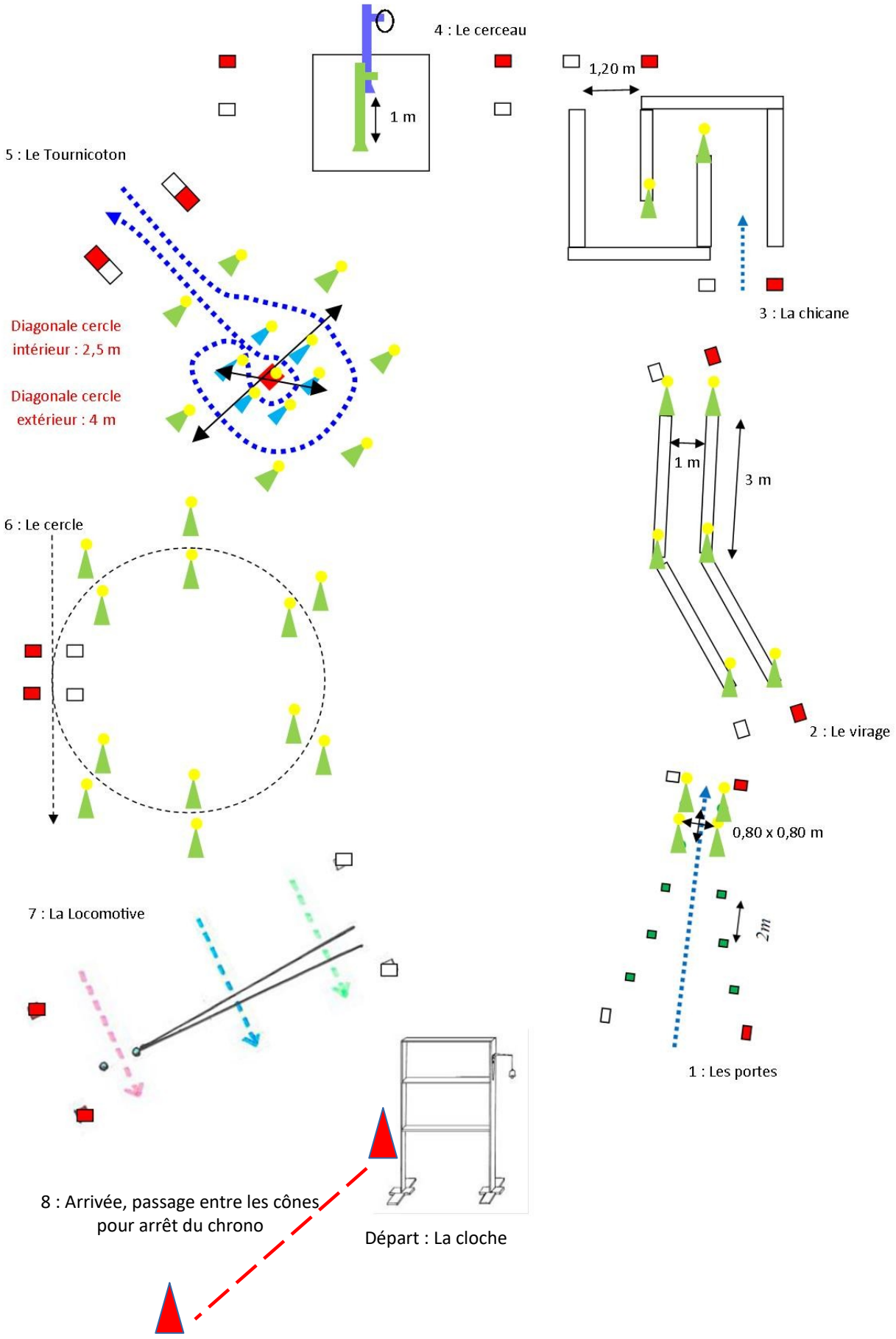
Equifun EXTERIEUR : niveau 1 AB, Niveau 2 BC, niveau 2 CD

FFSA – PROTOCOLE JUGEMENT EQUIFUN EXTERIEUR		
Nom :	**Prénom**	**Catégorie : AB BC CD**
Association :	**N°**	**Cheval :**

A = TEMPS DE BASE CHRONOMETRE = A				
	Aide orale, élément tombé (Balle, cône, barre, cerceau)	**Aide physique Erreur parcours**		
	+ 4 secondes	**+ 30 secondes**		**Total secondes à ajouter**
Cloche				+
1 - Portes				+
2 - Virage				+
3 - Chicane				+
4 - Cerceau				+
5 - Tournicoton				+
6 – Cercle				+
7 - Locomotive				+
8 - Arrivée				
Total secondes de pénalités = B				**+**
Temps initial + total secondes de pénalités = C= A + B				
- **Irrespect du cheval** (brutalité intentionnelle)				**ELIMINATION**
Total points à convertir en secondes = D				**-**
Temps final = C - D				

	Commentaires : **Nom du jury :** **Signature :**

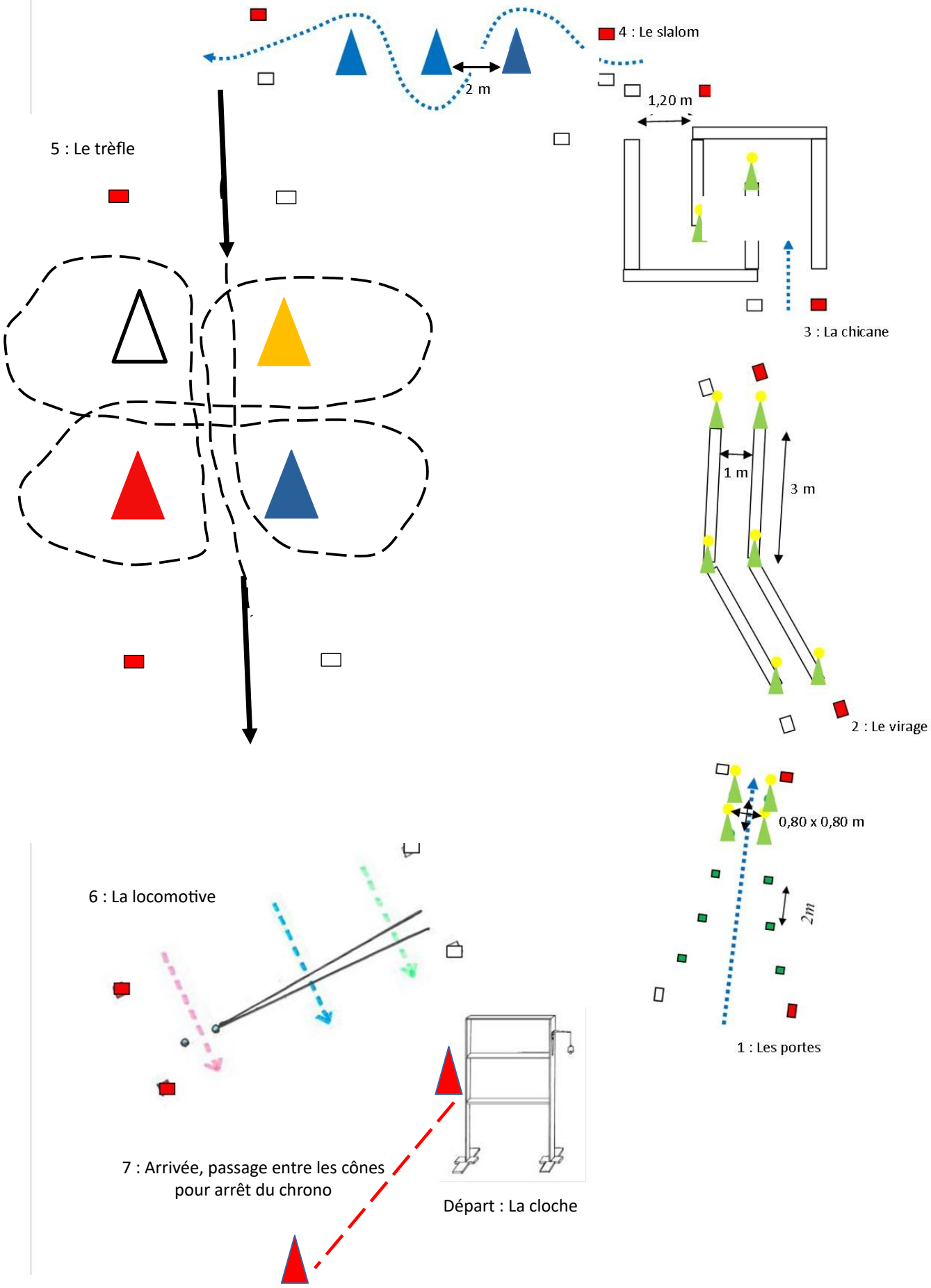
SCHEMA Equifun EXTERIEUR : niveau 1 AB, Niveau 2 BC, niveau 2 CD



Equifun EXTERIEUR DYNAMIQUE : Niveau 1 BC, niveau 1 CD

FFSA – PROTOCOLE JUGEMENT EQUIFUN EXTERIEUR DYNAMIQUE		
Nom :	**Prénom**	**Catégorie : AB BC CD**
Association :	**N°**	**Cheval :**

A = TEMPS DE BASE CHRONOMETRE = A				
	Aide orale, élément tombé (Balle, cône, barre, cerceau)	**Aide physique Erreur parcours**		
	+ 4 secondes	**+ 30 secondes**		**Total secondes à ajouter**
Cloche				+
1 - Portes				+
2 - Virage				+
3 - Chicane				+
4 - Slalom				+
5 - Le trèfle				+
6 - Locomotive				+
7 - Arrivée				+
Total secondes de pénalités = B				**+**
Temps initial + total secondes de pénalités = C= A + B				
- **Irrespect du cheval** (brutalité intentionnelle)				**ELIMINATION**
Total points à convertir en secondes = D				**-**
Temps final = C - D				

	Commentaires : **Nom du jury :** **Signature :**

SCHEMA Equifun EXTERIEUR DYNAMIQUE : Niveau 1 BC, niveau 1 CD